



A S T Ā R E A
SOLUTIONS FOR MANAGEMENT



II Life-set Mapping

II Life-set Mapping

Macro Trend

Espansione

Circolarità

I Macro Trend

Molteplicità

Concentrazione

II Life-set Mapping

Concept



ASTĀREA

Espansione

Circolarità

Outside the Box

New social

I- Butler

Up-Shaping

Everywhere culture

Rigeneration

Edugame

Energy reload

Role Playing

Twisted Heritage

Liquid Boundaries

Earth Existence

Excitement

Personal Making

Eclectic Mood

Smart Pleasure

Molteplicità

Concentrazione

Espansione

Outside the Box



Incremento delle opportunità esperienziali fuori dalle aspettative, luogo di dimensioni ludico-emozionale

I- Butler



Il Web procede alla sostituzione della presenza/fare dell'uomo nelle attività quotidiane in funzione di controllo o di aiutante. Si generano funzionalità inesistenti.

Everywhere culture



Moltiplicazione delle occasioni di consumo /uso e generazione di ambienti atipici rispetto a quelli convenzionali.

Edugame



Modalità di interazione con il consumatore che soprattutto nel retail si integra l'esperienza ludica con il trasferimento di informazioni e competenze

Circularità

Molteplicità

Concentrazione

Espansione

Circolarità

Moitplicità

Role Playing

Cambiamento, inversione o appiattimento dei ruoli : alternanze gerarchiche , modalità trasversali, up-grading/ down-grading

Liquid Boundaries

Le differenze tra ambienti funzionali e stili si smussano, dando luogo a identità mai definitive, mobili

Excitement

Recupero di una dimensione giocosa soprattutto a livello domestico, con la popolazione di elementi legati al gioco, o con le nuove modalità di fruizione culturali 3D

Eclectic Mood

Una forte tensione a sincretizzare elementi diversi o opposti in funzione di una maggiore performance , libertà, emozioni

Concentrazione

Espansione

Circolarità

L'eredità storica – di soggetti o del territorio – si rimodella con l'intervento di nuovi player , con riconversione funzionale delle risorse, o in sinergia con altri mondi

← Twisted Heritage

Contatto con la matericità delle cose e degli ambienti, in antitesi alla smaterializzazione digitale. Revamping del contatto fisico con la natura e l'esterno in generale

← Earth Existence

Focus sulla individualità sia nelle nuove forme di lavoro artigianale digitalizzato, sia nei modelli di business che mixano manifattura e taylor made per una personalizzazione sempre più spinta

← Personal Making

Il piacere si slega dalle situazioni topiche (vacanza, spa,) e diventa richiesta di gratificazione diffusa soft soprattutto legata al vivere la casa

← Smart Pleasure

Molteplicità

Concentrazione

Espansione

Sviluppo di forme di aggregazione slegate dai legami storici, che si costituiscono nei luoghi di fruizione/consumo e dalle nuove forme della condivisione

Ridefinizione strutturale e formale di oggetti o di ambienti per incrementarne o modificarne la performance in logica interattiva

Idea base della economia circolare , applicata non solo alla economia aziendale ma anche alla vita domestica. Il ciclo delle risorse non si ferma alla distribuzione/ consumo ma procede a nuova produzione

Orientamento non solo alla ottimizzazione delle risorse esistenti, e delle modalità produttive, ma alla identificazione di risorse inedite non solo a scopo energetico ma anche nella composizione dei prodotti i

← New social

← Up-Shaping

← Rigeneration

← Energy reload

Circularità

Molteplicità

Concentrazione



A S T Ā R E A
SOLUTIONS FOR MANAGEMENT